



## Resposta a Recurso contra Questão de Prova

### Processo Seletivo Contínuo - 3ª Etapa PSC2020 - Projeto 2020

**Disciplina:** Língua Estrangeira - Espanhol (Questões de 13-18)

**Nº da Questão:** 13

**Interessado(a):** Beatriz Alves Pereira

#### **Questionamento (Candidato):**

A única alternativa que poderia se encaixar com o enunciado é a letra "A"

**Solicitação de Alteração de Gabarito (Candidato):** a

#### **Parecer (Banca):**

A questão de número treze (13) do PSC 2020 em tela verifica a compreensão leitora e a interpretação de texto dos candidatos. Após análise da questão, verificou-se que houve um erro por parte da banca no Gabarito preliminar, e a alternativa correta deve ser alterada da letra "B": "os videogames resolvem problemas pessoais e laborais" para a letra "A": "os videogames continuam sendo uma atividade de adolescentes". Por tanto, procedem os questionamentos.

**Resposta (Banca):** **ALTERAR O GABARITO P/ ALTERNATIVA "A"**

**Data de Publicação:** 10/12/2019



## Resposta a Recurso contra Questão de Prova

### Processo Seletivo Contínuo - 3ª Etapa PSC2020 - Projeto 2020

**Disciplina:** Língua Estrangeira - Espanhol (Questões de 13-18)

**Nº da Questão:** 13

**Interessado(a):** Beatriz Alves Pereira

#### **Questionamento (Candidato):**

A única alternativa que poderia se encaixar no que foi pedido no enunciado da questão é a letra A

**Solicitação de Alteração de Gabarito (Candidato):** a

#### **Parecer (Banca):**

A questão de número treze (13) do PSC 2020 em tela verifica a compreensão leitora e a interpretação de texto dos candidatos. Após análise da questão, verificou-se que houve um erro por parte da banca no Gabarito preliminar, e a alternativa correta deve ser alterada da letra "B": "os videogames resolvem problemas pessoais e laborais" para a letra "A": "os videogames continuam sendo uma atividade de adolescentes". Por tanto, procedem os questionamentos.

**Resposta (Banca):** **ALTERAR O GABARITO P/ ALTERNATIVA "A"**

**Data de Publicação:** 10/12/2019



## Resposta a Recurso contra Questão de Prova

### Processo Seletivo Contínuo - 3ª Etapa PSC2020 - Projeto 2020

**Disciplina:** Língua Estrangeira - Espanhol (Questões de 13-18)

**Nº da Questão:** 13

**Interessado(a):** Beatriz Alves Pereira

#### Questionamento (Candidato):

No enredo do enunciado foi pedido para assinalar a alternativa que não condiz com os videogames tal como presente no texto. Ao decorrer do texto há toda a descrição sobre o intuito dos videogames mas em nenhum momento afirma que eles continuam sendo uma atividade de adolescente. Se o intuito é fazer com que todos, incluindo os adultos, se favoreçam com esse mecanismo, deve haver uma retificação da alternativa correta que nesse contexto seria a letra A

**Solicitação de Alteração de Gabarito (Candidato):** a

#### Parecer (Banca):

A questão de número treze (13) do PSC 2020 em tela verifica a compreensão leitora e a interpretação de texto dos candidatos. Após análise da questão, verificou-se que houve um erro por parte da banca no Gabarito preliminar, e a alternativa correta deve ser alterada da letra "B": "os videogames resolvem problemas pessoais e laborais" para a letra "A": "os videogames continuam sendo uma atividade de adolescentes". Por tanto, procedem os questionamentos.

**Resposta (Banca):** **ALTERAR O GABARITO P/ ALTERNATIVA "A"**

**Data de Publicação:** 10/12/2019



## Resposta a Recurso contra Questão de Prova

### Processo Seletivo Contínuo - 3ª Etapa PSC2020 - Projeto 2020

**Disciplina:** Língua Estrangeira - Espanhol (Questões de 13-18)

**Nº da Questão:** 13

**Interessado(a):** Cailan da Silva Porto

#### **Questionamento (Candidato):**

A questão está com o gabarito incoerente com o comando da questão, que seria na realidade a alternativa A, como está escrito no texto da devida questão.

**Solicitação de Alteração de Gabarito (Candidato):** a

#### **Parecer (Banca):**

A questão de número treze (13) do PSC 2020 em tela verifica a compreensão leitora e a interpretação de texto dos candidatos. Após análise da questão, verificou-se que houve um erro por parte da banca no Gabarito preliminar, e a alternativa correta deve ser alterada da letra "B": "os videogames resolvem problemas pessoais e laborais" para a letra "A": "os videogames continuam sendo uma atividade de adolescentes". Por tanto, procedem os questionamentos.

**Resposta (Banca):** **ALTERAR O GABARITO P/ ALTERNATIVA "A"**

**Data de Publicação:** 10/12/2019



## Resposta a Recurso contra Questão de Prova

### Processo Seletivo Contínuo - 3ª Etapa PSC2020 - Projeto 2020

**Disciplina:** Língua Estrangeira - Espanhol (Questões de 13-18)

**Nº da Questão:** 13

**Interessado(a):** Giovanna de Andrade Silva

#### Questionamento (Candidato):

A questão pede a alternativa errada e no gabarito diz q a resposta é B, porém ela está no texto (1º parágrafo)

**Solicitação de Alteração de Gabarito (Candidato):** a

#### Parecer (Banca):

A questão de número treze (13) do PSC 2020 em tela verifica a compreensão leitora e a interpretação de texto dos candidatos. Após análise da questão, verificou-se que houve um erro por parte da banca no Gabarito preliminar, e a alternativa correta deve ser alterada da letra "B": "os videogames resolvem problemas pessoais e laborais" para a letra "A": "os videogames continuam sendo uma atividade de adolescentes". Por tanto, procedem os questionamentos.

**Resposta (Banca):** **ALTERAR O GABARITO P/ ALTERNATIVA "A"**

**Data de Publicação:** 10/12/2019



## Resposta a Recurso contra Questão de Prova

### Processo Seletivo Contínuo - 3ª Etapa PSC2020 - Projeto 2020

**Disciplina:** Língua Estrangeira - Espanhol (Questões de 13-18)

**Nº da Questão:** 13

**Interessado(a):** Maria Luiza Catique Noronha

#### **Questionamento (Candidato):**

A resposta da questão está equivocada, pois a mesma pede o que não está no texto e a alternativa "B" (dada como a que deveria ser marcada) está presente logo no primeiro parágrafo

**Solicitação de Alteração de Gabarito (Candidato):** a

#### **Parecer (Banca):**

A questão de número treze (13) do PSC 2020 em tela verifica a compreensão leitora e a interpretação de texto dos candidatos. Após análise da questão, verificou-se que houve um erro por parte da banca no Gabarito preliminar, e a alternativa correta deve ser alterada da letra "B": "os videogames resolvem problemas pessoais e laborais" para a letra "A": "os videogames continuam sendo uma atividade de adolescentes". Por tanto, procedem os questionamentos.

**Resposta (Banca):** **ALTERAR O GABARITO P/ ALTERNATIVA "A"**

**Data de Publicação:** 10/12/2019



## Resposta a Recurso contra Questão de Prova

### Processo Seletivo Contínuo - 3ª Etapa PSC2020 - Projeto 2020

**Disciplina:** Língua Estrangeira - Espanhol (Questões de 13-18)

**Nº da Questão:** 13

**Interessado(a):** Samira Dias de Menezes

#### Questionamento (Candidato):

C) Os videogames também incentivaram uma veia competitiva .

**Solicitação de Alteração de Gabarito (Candidato):** Anular a questão

#### Parecer (Banca):

A questão de número treze (13) do PSC 2020 em tela verifica a compreensão leitora e a interpretação de texto dos candidatos. Após análise da questão, verificou-se que houve um erro por parte da banca no Gabarito preliminar, e a alternativa correta deve ser alterada da letra "B": "os videogames resolvem problemas pessoais e laborais" para a letra "A": "os videogames continuam sendo uma atividade de adolescentes". Por tanto, procedem os questionamentos.

**Resposta (Banca):** **ALTERAR O GABARITO P/ ALTERNATIVA "A"**

**Data de Publicação:** 10/12/2019



## Resposta a Recurso contra Questão de Prova

### Processo Seletivo Contínuo - 3ª Etapa PSC2020 - Projeto 2020

**Disciplina:** Língua Estrangeira - Espanhol (Questões de 13-18)

**Nº da Questão:** 16

**Interessado(a):** Beatriz Alves Pereira

#### Questionamento (Candidato):

No enredo do enunciado foi pedido a alternativa que não condiz com a "game academy". Logo no início do segundo parágrafo a uma descrição do intuito deste projeto citando as alternativas A, B, C e D. Todavia não há registros que descrevam a alternativa E sendo esta, a mais coerente com o que foi pedido. Peço uma retificação das alternativas para uma substituição dando assim a letra E como a resposta certa.

**Solicitação de Alteração de Gabarito (Candidato):** e

#### Parecer (Banca):

A questão de número dezesseis (16) do PSC 2020 em tela verifica a compreensão leitora e a interpretação de texto dos candidatos. A interessada Beatriz Alves Pereira alega que "No enredo do enunciado foi pedido a alternativa que não condiz com a "game academy". Logo no início do segundo parágrafo a uma descrição do intuito deste projeto citando as alternativas A, B, C e D. Todavia não há registros que descrevam a alternativa E sendo esta, a mais coerente com o que foi pedido. Peço uma retificação das alternativas para uma substituição dando assim a letra E como a resposta certa.", no entanto, no segundo parágrafo, afirma que Game Academy é uma organização que ajuda os jogadores a melhorar suas habilidades, e não as pessoas como afirma a alternativa "C". Dessa forma, a única alternativa correta é a alternativa "C": é uma organização que ajuda às pessoas a melhorar as suas habilidades". Por tanto, não procede o questionamento.

**Resposta (Banca):** **MANTER GABARITO**

**Data de Publicação:** 10/12/2019





## Resposta a Recurso contra Questão de Prova

### Processo Seletivo Contínuo - 3ª Etapa PSC2020 - Projeto 2020

**Disciplina:** Língua Estrangeira - Espanhol (Questões de 13-18)

**Nº da Questão:** 16

**Interessado(a):** Menderssohn da Silva e Silva

#### **Questionamento (Candidato):**

No segundo parágrafo cita que a organização melhora as habilidades das pessoas.

**Solicitação de Alteração de Gabarito (Candidato):** e

#### **Parecer (Banca):**

A questão de número dezesseis (16) do PSC 2020 em tela verifica a compreensão leitora e a interpretação de texto dos candidatos. O interessado Menderssohn da Silva e Silva alega que “no segundo parágrafo cita que a organização melhora as habilidades das pessoas”, no entanto, segundo o texto, Game Academy é uma organização que ajuda os jogadores a melhorar suas habilidades, e não as pessoas como afirma o candidato. Dessa forma, a única alternativa correta é a alternativa “C”. Por tanto, não procede o questionamento.

**Resposta (Banca):** **MANTER GABARITO**

**Data de Publicação:** 10/12/2019



## Resposta a Recurso contra Questão de Prova

### Processo Seletivo Contínuo - 3ª Etapa PSC2020 - Projeto 2020

**Disciplina:** Língua Estrangeira - Espanhol (Questões de 13-18)

**Nº da Questão:** 17

**Interessado(a):** Paulo Victor de Aquino da Costa

#### Questionamento (Candidato):

O enunciado desta questão solicita a alternativa incorreta. No início do segundo parágrafo há uma descrição do objetivo do Game Academy, onde ele se relaciona com as alternativas A,B,C e D mas não apresenta a ideia da letra E, logo ela é a incorreta.

**Solicitação de Alteração de Gabarito (Candidato):** e

#### Parecer (Banca):

A questão de número dezessete (17) do PSC 2020 em tela verifica a compreensão leitora e a interpretação de texto dos candidatos, em especial sobre a verificação lexical da palavra “acertijo.” destacada no fragmento “[...] la mayoría de los videojuegos son acertijos que hay que resolver” presente no texto. O interessado Paulo Victor de Aquino da Costa alega que “O enunciado desta questão solicita a alternativa incorreta. No início do segundo parágrafo há uma descrição do objetivo do Game Academy, onde ele se relaciona com as alternativas A,B,C e D mas não apresenta a ideia da letra E, logo ela é a incorreta”, no entanto, a única alternativa que apresenta a tradução ao português mais adequada é o gabarito, letra “D”: “enigmas”. Diante disso, conclui-se que as alternativas “A”, “B”, “C” e “D” não se aproximam em significado da alternativa correta “D”. Por tanto, não procede o questionamento. Recursos indeferidos.

**Resposta (Banca):** **MANTER GABARITO**

**Data de Publicação:** 10/12/2019



## Resposta a Recurso contra Questão de Prova

### Processo Seletivo Contínuo - 3ª Etapa PSC2020 - Projeto 2020

**Disciplina:** Língua Estrangeira - Espanhol (Questões de 13-18)

**Nº da Questão:** 32

**Interessado(a):** Rodrigo France Almeida Rodrigues

#### **Questionamento (Candidato):**

TRATA DO FENÔMENO EL NINO CUJA ABORDAGEM É TOTALMENTE GEOGRÁFICO E NÃO BIOLÓGICA, PORTANTO, ASSUNTO NÃO CONTEMPLADO NO EDITAL REFERENTE A BIOLOGIA. ALÉM DISSO, O GABARITO ESTÁ ERRADO, POIS A RESPOSTA CORRETA SERIA LETRA (C) E NÃO A LETRA (A).

**Solicitação de Alteração de Gabarito (Candidato):** c

#### **Parecer (Banca):**

A questão não pertence a disciplina

**Resposta (Banca):** INDEFERIDO

**Data de Publicação:** 10/12/2019